

# Anwendersoftware

---

reality=25  
frames/sec

## Werkschau und Kolloquium im CAAD-Labor des Städtebaulichen Instituts

*Constantin Boytscheff*

### Die Projekte

[Ray Hill City](#)

[Verteilte Realität - Weltenbau](#)

[LMNT - Technischer Fortschritt](#)

[WUMS - Umweltverträgliche Mobilität](#)

### Das Kolloquium

#### Die Termine

#### Die Infos

---

**reality=25**  
**frames/sec**

## **Werkschau und Kolloquium** **im CAAD-Labor des Städtebaulichen Instituts**

*Constantin Boytscheff*

**Das CAAD-Labor des Städtebaulichen Instituts der Universität Stuttgart veranstaltet vom 6. bis 9. Februar 1996 eine Werkschau und ein Kolloquium zum Thema reality=25 frames/sec**

**Die Werkschau und das Kolloquium sollen einen Ausblick auf zukünftige Planungs- und Entwurfswerkzeuge für Architekten und Stadtplaner geben.**

Gezeigt werden zukunftsweisende Anwendungen und Forschungen aus den Bereichen CAAD, Virtual Reality (VR), Rapid Prototyping, Computer Supported Collaborated Work (CSCW), Video Conferencing und Computeranimationen (CA) sowie neue Forschungsansätze aus dem Bereich der Umweltsimulation.

Am 6. und 7. Februar '96 steht ein Höchstleistungsrechner SGI Onyx RealityEngine mit Head Mounted Display vom IAO (Fraunhofer-Institut für Arbeitswirtschaft und Organisation) und eine Großbildprojektion zur Demonstration verschiedener Projekte zur Verfügung. Erstmals werden

auch zwei Diplomarbeiten mit diesem neuen Medium vorgestellt.

## Die Projekte

Folgende Projekte werden gezeigt:

### Ray Hill City

Entwurf einer virtuellen Stadtskulptur anlässlich der ATM-Messe in Bern 1995.  
Entstanden in Zusammenarbeit mit dem IAO/FHG:

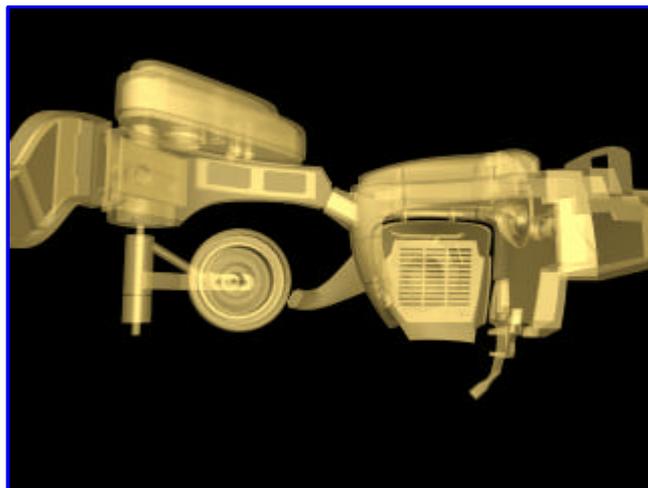


*Ray Hill City -*

*Entwurf einer virtuellen Stadtskulptur von Andreas Ilenseer, Ron Kern, Ingo Zirngibl*

### Verteilte Realität - Weltenbau

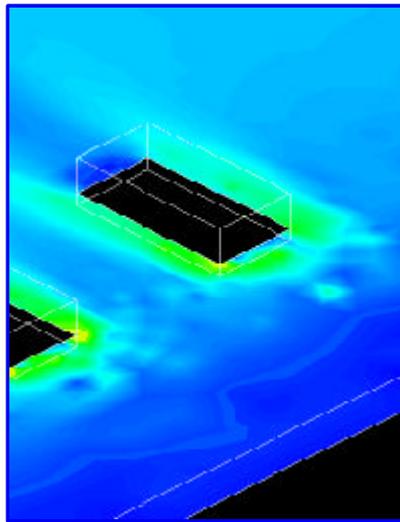
Daten auf transparenter Brille eingespiegelt. Eine Brille, die ein noch viel größeres Statussymbol werden wird als das Handy. Natürlich nur als Vorläufer der Brainimplants!



*Verteilte Realität - Weltenbau, Diplomarbeit von Ingo Zirngibl*

### LMNT - Technischer Fortschritt

Entwicklung eines flexiblen, erweiterbaren Systems von Bauelementen zur Errichtung temporärer Nutzflächen



*LMNT - Entwicklung eines flexiblen, erweiterbaren Systems von Bauelementen zur Errichtung von temporären Nutzflächen, Diplomarbeit von Thomas Hundt*

## **Blackdome**

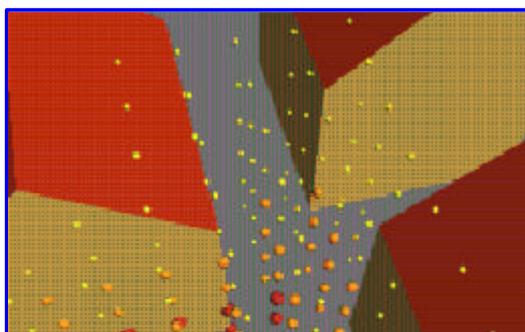
Ein Filmprojekt mit einem schwarzen Ende...

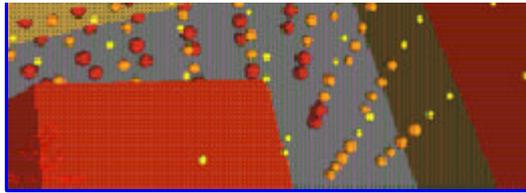


*Blackdome - Filmprojekt und Studienarbeit von Andreas Illenseer, Ron Kern, Ingo Zirngibl*

## **WUMS - Umweltverträgliche Mobilität**

Wege zu einer umweltverträglichen Mobilität am Beispiel der Region Stuttgart

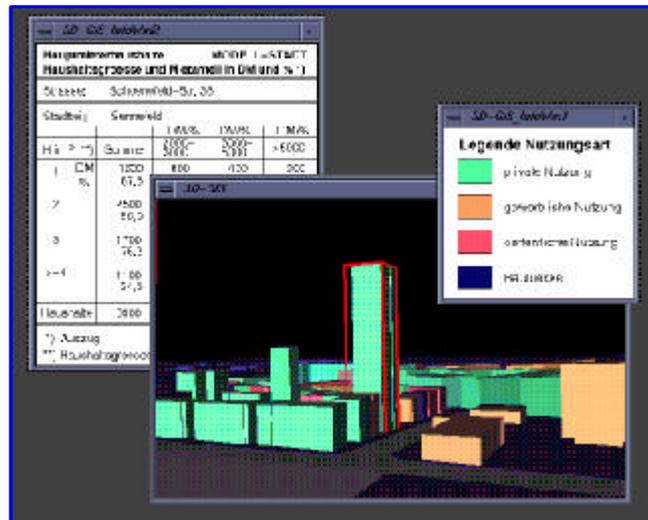




*Teilprojekt 1: Ausbreitungsmodelle und ökologische Wirkungsanalysen von Lärm- und Luftschadstoffen in bebauten Stadtgebieten, Bearbeitung: Dr. rer. nat. Stefan Schweizer*

## Ulm

Stand der Technik



*3D GIS für den Städtebau - DFG-Forschungsprojekt, Bearbeitung: Dipl.-Geol. Alexander Koeniger*

## Das Kolloquium

Im Kolloquium diskutieren Vertreter aus Hochschulen und verschiedenen Wirtschaftszweigen aus den Bereichen VR, Simulation, RP und CSCW über Chancen und Grenzen virtueller Planungs- und Entwurfswerkzeuge in Architektur und Stadtplanung.

Teilnehmer am Kolloquium sind:

- Prof. Stefan Behling  
Institut für Baukonstruktion Lehrstuhl 2
- Regierungsbaumeister Dipl.-Ing. Constantin Boytscheff  
CAAD-Labor des Städtebaulichen Instituts
- Monika Fleischmann  
GMD-Forschungszentrum Informationstechnik, Institut für Medienkommunikation
- Prof. Thomas Haegele  
Filmakademie Ludwigsburg
- Dr. Eberhard Haug, Paris

- Prof. Dr. Giselher Kaule  
Institut für Landschaftsplanung und Ökologie, Dekan der Fakultät
- Dr.-Ing. Ulrich Lang  
Rechenzentrum Universität Stuttgart
- Dr. Bodo Rasch, Stuttgart  
SL GmbH
- Dipl.-Ing. Oliver Riedel  
Fraunhofer-Institut für Arbeitswirtschaft und Organisation (IAO)
- Prof. Dr.-Ing. Gerhard Schmitt  
ETH Zürich, Professur für CAAD und Architektur
- Prof. Wolfgang Strauss  
Hochschule der Künste Saarbrücken, FB Mediendesign

## Die Termine

Alle Veranstaltungen finden im Foyer des Kollegiengebäudes 1 (K 1), Keplerstraße 11 in der Stadtmitte statt:

- **6. Februar 1996**
  - 10:00 Uhr Vorstellung der Diplomarbeiten
  - 15:00 Uhr Kolloquium mit anschließender Diskussion
  - 18:30 Uhr Ausstellungseröffnung
- **6. und 7. Februar 1996**
  - VR-Demonstrationen
- **7.-9. Februar 1996**
  - Workstation-Großbildprojektion von 10:00 bis 18:00 Uhr

## Die Infos

Weitere Infos sind im World Wide Web verfügbar:

<http://www.architektur.uni-stuttgart.de:1200/werkschau>

Constantin Boytscheff, 121-3351

E-Mail: [boytscheff@vince.architektur.uni-stuttgart.de](mailto:boytscheff@vince.architektur.uni-stuttgart.de)