



# Universität Stuttgart:



**Technik, Bildung und  
Wissen für den  
Menschen**



# eScience -

Community- und  
Prozess-orientierte  
virtuelle Wissenswelten  
für die Forschung



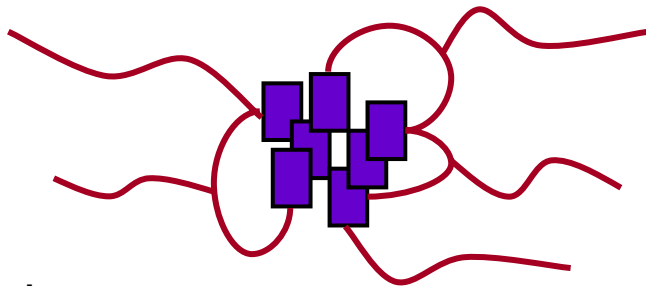
Impulsreferat  
eScience Workshop  
Stuttgart, 24. Juni 2008

## Status eScience/eResearch:

### ■ Content-zentriert:

Dokumente stehen im Mittelpunkt des Systemdesigns,

kommunikative und kooperative Szenarien werden (gar nicht oder) um diese herum entwickelt.



### Tools:

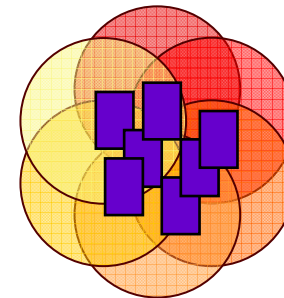
- OPUS
- Ansatz: Bereitstellen von Datenplattformen
- x dezentrale „Lösungen in den Instituten“ („x >> 0“)

## Ziel/Vision:

### ■ Community/Prozess-zentriert:

Prozesse, Kommunikation & Kooperation zwischen den (verteilten) Akteuren stehen in der Mitte des Systemdesigns,

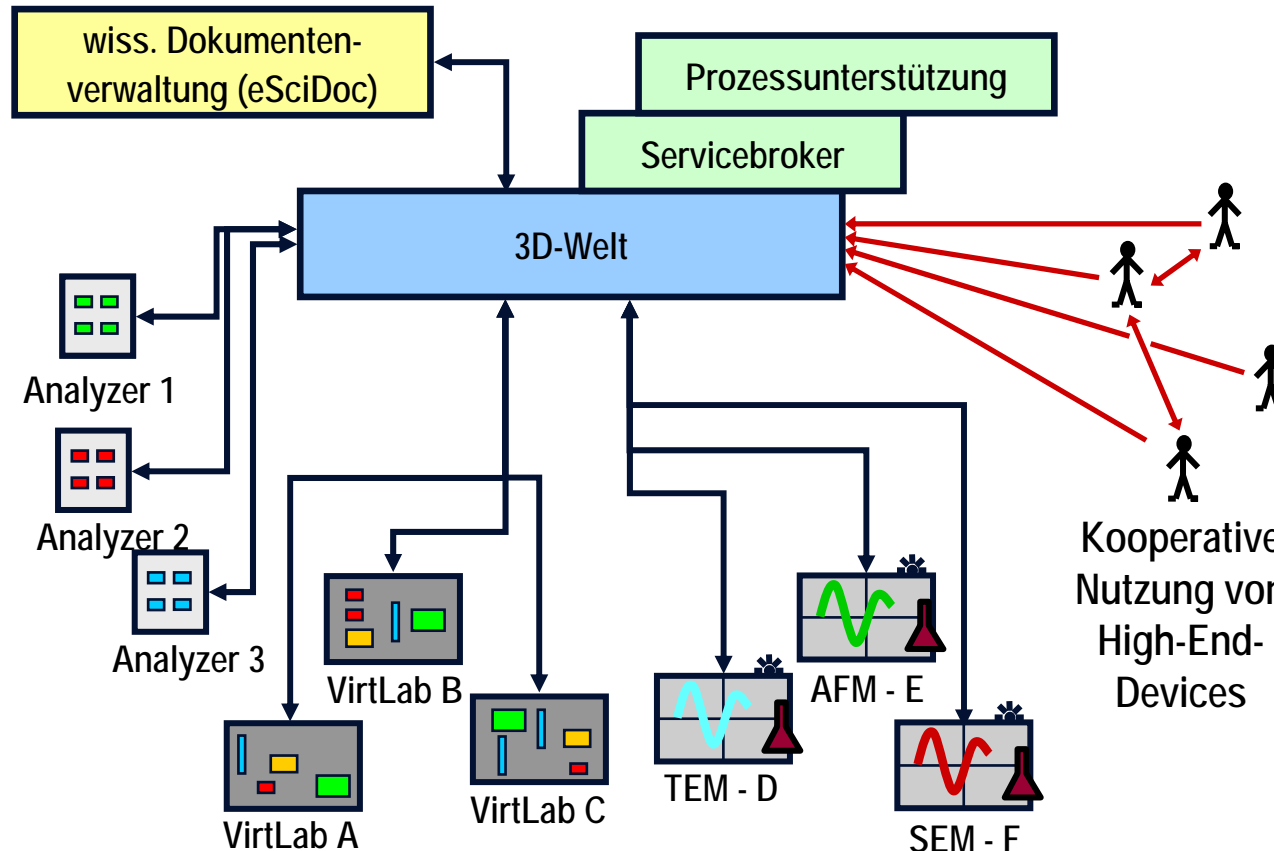
Dokumente werden in diese Kooperationsinfrastruktur eingebettet.



### Tools:

- Virtuelle Welten (durch Wonderland, 3D-Engine, Sun, open source)
- Virtuelle und Remote Labore
- eSciDoc für Einbindung wiss. Ressourcen und als wiss. Dokumentmanagementsystem

## eScience/eResearch-Szenarien für Natur- und Ingenieurwissenschaften



- virtuelle Wissenswelten
- prozessorientiert
- community-fokussiert, d.h. Realisierung von Kommunikations- und Kooperationsszenarien
- für verteiltes wiss. Arbeiten
- Integration insb. exper. Arbeitsszenarien
- unter Einbindung eines wissenschaftlichen Dokumentenmanagementsystems
- open source – open content - open access

- offenes Framework für komplexe Experimente, vernetzt durch Web Services / Semantic Web Technologien